**Spelontwerp**

**Klas** INF1V **Projectgroep** 1: Maarten van den Hoek, Felix van Leeuwen, Tom Nieuwenhuijs, Andra Veraart **Datum** 30-11-2010

# Inhoudsopgave

# De verhaallijn

## Het verhaal

De personages die in het verhaal voorkomen, zijn ontleend uit de Mario-serie van Nintendo.

De speler speelt het spel als Bowser. Hij heeft Princess Peach ontvoerd. De vrienden van Peach pikken dit natuurlijk niet en gaan proberen Peach te bevrijden. Deze vrienden van Peach:

* Mario;
* Luigi, tweelingbroer van Mario;
* Yoshi, vriend van Mario;
* Toad, bediende van Princess Peach.

Bowser wil koste wat het kost voorkomen dat Princess Peach bevrijdt wordt. Om bij Peach te komen, moeten de vrienden van haar eerst een heel veld oversteken. In dit open veld kunnen ze vijandelijke gebouwen tegenkomen. Deze gebouwen kunnen de vrienden van Peach uitschakelen. De vrienden van Peach geven echt niet op, ze zullen vele malen proberen haar te bevrijden.

## De personages

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Bowser | Princess Peach | Mario | Luigi | Yoshi | Toad |
| File:BowsersInsideStory.png | File:PeachNSMBW.jpg | http://upload.wikimedia.org/wikipedia/en/9/99/MarioSMBW.png | File:LuigiNSMBW.png | File:SMWYoshi.jpg | http://upload.wikimedia.org/wikipedia/en/c/cb/ToadNSMBWii.jpg |

# Spelregels en spelevolutie

(progressie in het spel, aantal levels, punten etc.)

# User stories

(Spel vanuit een gebruikersperspectief)

# Ontwerpschetsen

(Schermen, karakters, objecten)

# Architectuur van de game

(Oa: software architectuur, ontwikkeltaal, platform, frameworks, multiplayer etc.)